

REGULAMENTUL DE ORGANIZARE ȘI DESFĂȘURARE A „CAMPIONATULUI JUDEȚEAN DE FUTSAL”

Ianuarie – Februarie

“ **CAMPIONATUL JUDEȚEAN DE FUTSAL** ” este organizat de ASOCIAȚIA JUDEȚEANĂ DE FOTBAL SIBIU. La această competiție vor lua parte echipe aparținând cluburilor și asociațiilor sportive afiliate cu jucători legitimați la clubul respective, legitimați la alte cluburi la categoria fotbal sau nelegitimați cu condiția de a solicita legitimarea ca jucător de futsal pentru noul club având viză medical valabilă.

Participă echipe din Liga 4, Liga 5 și echipele de juniori a asociațiilor/cluburilor cu activitate de juniori repartizate pe grupe, după criteriul geografic.

Băncile de rezervă se vor schimba la pauză, echipele urmând să fie poziționate în fiecare repriză în jumătatea unde se află portarul propriu (pe partea cu apărarea).

Jocurile se dispută în sală, pe teren de handbal, fără mantinelă.

Art. 1. Jucătorii:

Orice joc este disputat de două echipe alcătuite fiecare din maximum 5 jucători, din care unul va fi portar (4+1). Numărul maxim de jucători de rezervă este de 10, iar la următoarea etapă vor putea să fie trecuți alți jucători în raport, cu condiția să dețină drept de joc la echipa pentru care participă. Băncile de rezervă vor fi situate pe aceeași parte, la distanță egală față de linia mediană.

Conducătorii echipelor sau căpitani, sunt obligați să prezinte arbitrilor înainte de începerea jocului, carnetele de legitimare.

Oficialii clubului (nelegitimați), care doresc să aibă drept de joc, vor face dovada că fac parte din organigrama clubului și se vor legitima pe baza cărții de identitate (+aviz medical valabil).

Înscrierea jucătorilor titulari și de rezervă în raportul de arbitraj se face numai înainte de începerea jocului.

Un joc nu poate începe (sau continua) cu mai puțin de 3 jucători (2+1). În caz de descompletare a uneia dintre echipe sub numărul stabilit mai sus, cu sau fără intenție, arbitrii sunt obligați să oprească jocul definitiv.

Pe parcursul unui joc, numărul înlocuirilor de jucători este nelimitat.

Un jucător care a fost înlocuit poate reveni pe terenul de joc pentru a înlocui un alt jucător.

O înlocuire poate fi efectuată numai atunci când mingea este afară din joc, iar pentru efectuarea unei astfel de înlocuiri trebuie respectate următoarele condiții:

- Jucătorul care părăsește terenul de joc trebuie să facă acest lucru prin dreptul propriei sale zone de înlocuire;
- Jucătorul care intră pe terenul de joc trebuie, de asemenea, să treacă prin zona sa de înlocuiri. El nu poate face acest lucru până când coechipierul său;
- care iese din teren, nu a depășit în întregime, linia de margine în afara terenului de joc;
- Orice jucător înscris pe raportul de joc este supus autorității și deciziilor arbitrilor, indiferent dacă participă la joc sau nu;
- Procedura de înlocuire se termină în momentul în care jucătorul de rezervă pătrunde pe terenul de joc. Din acel moment, el devine jucător, iar jucătorul care a fost înlocuit încetează să mai fie jucător.

- Portarul poate fi înlocuit de oricare din jucătorii de câmp.
- Fiecare portar este autorizat să poarte pantaloni lungi.
- El trebuie să poarte un echipament de culoare diferită, ușor de distins, față de a celorlalți jucători și a arbitrilor.
- Dacă un jucător de câmp înlocuiește un portar, el va trebui să îmbrace un tricou de portar, tricoul având inscripționat numărul cu care a fost înscris în raportul de joc jucătorul de câmp.
- * Este obligatorie viza anuală pe anul 2023 sau 2024 și să aibă drept de joc pentru echipa respectivă.

Art. 2. Organizarea jocurilor

O partidă se desfășoară pe parcursul a două reprize de câte 20 de minute de joc fiecare. Durata fiecărei reprize poate fi prelungită doar pentru a permite executarea unei lovituri de pedeapsă (6 metri / 9 metri).

Asociația Județeană de Fotbal Sibiu nu-și asumă nici o răspundere în caz de accidentare a jucătorilor la Campionatul Județean de Futsal.

Art. 3. Formalitățile de începere a jocului

După ce raportul de arbitraj a fost completat și semnat de ambele echipe și înmănat arbitrului, dar înainte de lovitură de începere a jocului, se aplică următoarea regulă:

- dacă unul din cei 15 jucători, înscriși în raportul de arbitraj, indiferent pentru care motiv nu poate începe jocul, el poate fi înlocuit de către oricare alt jucător cu drept de joc, ce poate fi înscris în raportul de arbitraj înainte de începerea jocului cu condiția ca arbitrul să fie înștiințat;

Echipele au dreptul să efectueze **încălzirea** pe terenul de **joc maxim 5 minute** (pentru a se putea respecta programarea jocurilor).

Art. 4. Delegarea arbitrilor

Arbitrii vor fi delegați de Comisia Județeană a Arbitrilor Sibiu.

Fiecare joc se dispută sub controlul unui arbitru principal care veghează la aplicarea Legilor Jocului în cadrul meciului pe care îl conduce. El va fi ajutat de un al doilea arbitru care are ca sarcină supravegherea porțiunii de teren opusă celei arbitrului principal. Arbitrul principal, se va afla pe partea cu suprafețele tehnice.

Art. 5. Legile Jocului de Futsal– Campionatul Județean

Legea 1. Terenul de joc

Zonele de înlocuiri sunt situate pe linia de margine în fața băncilor de rezerve ale celor două echipe, al caror scop este descris în Legea 3.

Legea 2. Mingea

- Este de formă ferică
- este confecționată din piele sau alt material omologat
- are o circumferință de cel mult 64 cm și cel puțin 62 cm
- are o greutate de cel mult 440g și cel puțin 400g la începutul jocului
- are o presiune între 0,6 și 0,9 atmosfere (600 – 900g/cm²) la nivelul mării
- mingea nu poate sări mai puțin de 50 cm sau mai mult de 65 cm atunci când cade și revine prima dată de la o înălțime de 2 m.
- **minge numărul 4 - de futsal.**

Legea 3. Numărul jucătorilor

Un joc nu poate începe dacă una dintre echipe are mai puțin de trei jucători (2+1).

Jocul se va opri, dacă una dintre echipe are mai puțin de trei jucători pe terenul de joc.

În toate jocurile, numele jucătorilor și jucătorilor înlocuitori trebuie să fie comunicate (scrise în raport) arbitrilor înainte de începerea jocului, indiferent dacă aceștia sunt prezenți sau nu, în acel moment. Orice jucător înlocuitor care nu este desemnat ca atare în acest moment, nu va putea să participe la joc.

Un jucător înlocuitor poate înlocui un jucător eliminat și va intra pe terenul de joc după **două** minute efectiv de joc după eliminarea coechipierului său, **numai cu acordul arbitrilor principal** (de pe partea cu băncile), **cu excepția cazului înscrierii unui gol** înaintea expirării celor două minute, caz în care se aplică următoarele condiții:

- Dacă pe terenul de joc se află cinci jucători contra patru și echipa cu numărul mai mare de jucători înscrie un gol, echipa cu patru jucători poate să-și completeze efectivul cu al cincilea jucător;
- Dacă ambele echipe joacă cu câte trei sau patru jucători și se înscrie un gol, ambele echipe rămân pe teren cu același număr de jucători;
- Dacă pe terenul de joc se află cinci contra trei jucători, sau patru contra trei jucători și echipa în superioritate numerică înscrie un gol, echipa cu trei jucători va putea complete efectivul numai cu un singur jucător;
- Dacă echipa în inferioritate numerică înscrie un gol, ea va continua jocul cu același număr de jucători.

Legea 4. Echipamentul jucătorului

Un jucător nu trebuie să poarte echipament sau alte accesorii care prezintă vreun pericol pentru el însuși sau pentru ceilalți jucători (inclusive bijuteriile de orice fel).

Echipamentul de bază al fiecărui jucător se compune din:

- Tricou sau cămașă cu mâneci – dacă se poartă lenjerie de corp, mânecile acesteia trebuie să aibă aceeași culoare cu mânecile tricoului sau a cămășii;
- Șort – dacă se poartă chilot termic, acesta trebuie să fie de aceeași culoare cu cea a șortului. Portarului îi este permis să poarte pantaloni lungi;
- Jambiere – dacă este aplicată bandă adezivă sau un material similar pe exterior trebuie să fie de aceeași culoare ca cea parte a jambierului pe care este aplicată;
- Apărători pentru tibie (**nu** sunt obligatorii, dar sunt recomandate, astfel că acei jucători care nu joacă cu apărători, vor juca astfel pe propria răspundere).

• **Încălțăminte – din pânză sau piele moale, cu talpa de cauciuc (netedă) sau alt material similar, adecvat jocului de fotbal în sală.**

- Apărătorile pentru tibie :
- trebuie să fie în întregime acoperite de jambiere
 - trebuie să fie confecționate din cauciuc, plastic sau alt material similar aprobat
 - trebuie să asigure un grad de protecție corespunzător
 - **nu** sunt obligatorii (sunt recomandate, astfel că acei jucători care nu joacă cu apărători, vor juca astfel pe propria răspundere).

Culorile: • Cele două echipe trebuie să poarte echipament de culoare distinctă una față de cealaltă, precum și față de arbitrii și arbitrii asistenți;

- Fiecare portar trebuie să poarte echipament de culoare diferită față de a celorlalți jucători, a arbitrilor și a arbitrilor asistenți.

Dacă ambele echipe au echipamentul de aceeași nuanță, iar echipele nu se pun de acord care dintre ele să schimbe echipamentul, arbitrul va efectua o tragere la sorți la care vor participa cei doi căpitani, prin care se va decide care echipă va schimba echipamentul sau va lua peste echipament, veste de culoare diferită (respectându-se numerele trecute în raportul de joc).

Legea 8. Începerea și reluarea jocului

Dintr-o lovitură de începere **nu se poate înscrie direct un gol.**

Jucatorii echipei care nu beneficiază de lovitură de începere trebuie să se afle la o distanță de cel puțin **3 metri** de minge înainte ca aceasta să fie în joc.

La o minge de arbitru, dacă după ce mingea intră în contact cu podeaua, un jucător o lovește odată direct spre una din porți și mingea se duce direct:

- în poarta adversă, se acordă degajare de la poartă .
- în propria poartă, se acordă o lovitură de colț echipei adverse.

Legea 10. Înscrierea unui gol

Un gol este anulat dacă portarul echipei în atac aruncă sau lovește mingea intenționat cu mâna sau brațul din interiorul propriei suprafețe de pedeapsă și este ultimul jucător care a atins sau a jucat mingea, indiferent că este mingea în joc sau dintr-o degajare de la poartă a portarului cu mâna. Jocul se va relua cu o degajare de la poartă executată de echipa adversă.

Legea 12. Greșeli și comportări nesportive

▪ **Greșeli sancționate cu lovitură liberă indirectă:**

- Dacă portarul atinge mingea cu mâinile în propria suprafață de pedeapsă, după ce a primit-o direct dintr-o repunere de la margine efectuată cu piciorul de un coechipier.
- Atinge mingea cu mâinile după ce i-a fost trimisă intenționat, cu piciorul, de către un coechipier;
- Atinge din nou mingea cu mâinile după ce i-a dat drumul, fără ca aceasta să fi fost atinsă de un alt jucător;

Se acordă, de asemenea, o lovitură liberă indirect echipei adverse jucătorului, care după părerea arbitrilor:

- joacă de o manieră periculoasă în prezența unui adversar;
 - împiedică evoluția un adversar;
 - împiedică portarul să dea drumul mingii din mâini.
- **nu** sunt admise depozitățile prin alunecare (vor fi sancționate cu lovitură liberă indirectă), alunecarea este permisă dacă este efectuată pentru împiedicarea înscrierii unui gol sau pentru a înscrie un gol, dar să nu fie asupra unui adversar, iar dacă prin alunecare are loc și contact fizic, atunci se acordă lovitură liberă directă !!!

▪ **Sanțiuni disciplinare:**

Dacă un jucător primește două avertismente (cartonașe galbene), în decursul aceluiași joc, jucătorul va fi eliminat (cartonaș roșu), dar va putea reveni (el sau alt coechipier) pe teren după 2 minute, sau dacă în acest timp, echipa aflată în inferioritate primește gol.

- Dacă un jucător primește cartonaș roșu direct, pentru o altă abatere decât faptă reprobabilă, jucătorul va fi eliminat (cartonaș roșu), acesta nu va mai putea intra pe

teren în acel joc, va părăsi incinta sălii de sport, dar va putea fi înlocuit după 2 minute de un jucător înlocuitor, sau dacă în acest timp, echipa aflată în inferioritate primește gol.

- Toți oficialii și jucătorii legitimați se vor supune regulamentului comisiei de disciplină a AJF Sibiu, fiind pasibili de suspendare sau penalitate sportivă și în campionatul de liga a IV-a, liga a V-a, dacă a comis fapte reprobabile (injurii indiferent cui îi sunt adresate, comportări violente, scuipare, etc.);
- Dacă un jucător primește cartonaș roșu pentru o faptă reprobabilă, acesta nu va mai putea intra pe teren în acel joc, va părăsi incinta sălii de sport, dar va putea fi înlocuit după 2 minute de un jucător înlocuitor, sau dacă în acest timp, echipa aflată în inferioritate primește gol. **Acesta va fi suspendat pentru minim 2 meciuri pentru o faptă reprobabilă, comisia de disciplină urmând să analizeze cazul, dar în nici un caz nu va mai avea drept de joc în aceeași zi, dacă echipa acestuia mai are de disputat meciuri din grupă, urmând ca arbitrul principal să rețină carnetul și să menționeze în raport detaliat tot ceea ce s-a întâmplat.**

Legea 13. Loviturile libere

Toți jucătorii echipei adverse trebuie să se afle la cel puțin **5m** de minge până când aceasta este în joc.

Lovitura liberă direct sau indirectă din interiorul suprafeței de pedeapsă în **favoarea echipei în apărare**:

- Toți jucătorii echipei adverse trebuie să se afle la cel puțin **5m** de minge până când aceasta este în joc;
- Toți jucătorii echipei adverse trebuie să se afle în afara suprafeței de pedeapsă respective până când mingea este în joc;
- Mingea este în joc atunci când este trimisă cu piciorul direct în afara suprafeței de pedeapsă;
- Lovitura liberă acordată în suprafața de pedeapsă poate fi executată din orice punct al acestei suprafețe.

Legea 14. Lovitura de pedeapsă

Se va executa de pe punctul de la **6 metri**.

Timpul de joc se va prelungi pentru o lovitură de pedeapsă, care trebuie să fie executată la sfârșitul fiecărei reprize sau la sfârșitul fiecăreia din cele două reprize de prelungiri.

Portarul echipei în apărare trebuie să rămână pe propria linie de poartă, cu fața la executant, între stâlpii porții, până când mingea a fost lovită.

Toți jucătorii în afara executantului trebuie să se afle:

- pe terenul de joc;
- în afara suprafeței de pedeapsă respective;
- în spatele punctului de pedeapsă;
- la cel puțin **5m.** de punctul de pedeapsă.

Dacă, la executarea unei lovituri de pedeapsă, mingea este lovită de un coechiper al jucătorului care a fost în prealabil identificat, arbitrii opresc jocul, îl avertizează pentru comportare nesportivă, și-l vor relua cu o lovitură liberă indirect acordată echipei adverse din punctul de pedeapsă (vezi Legea 13 – Locul executării loviturii libere).

Dacă, după executarea loviturii de pedeapsă: executantul atinge mingea a doua oară (altfel decât în mod voit cu mâinile) înainte ca aceasta să fi fost atinsă de un alt jucător:

- se acordă o lovitură liberă indirect echipei adverse de pe locul în care a fost comisă greșeala (vezi Legea 13 – Locul executării loviturii libere), de exemplu dacă îi revine din bara transversal sau stâlpii porții, fără să mai fie atinsă de un alt jucător.

Se acordă Lovitură de pedeapsă:

- **de la 6 m** : - se acordă o lovitură de pedeapsă de la **6 metri** atunci când un jucător comite în propria suprafață de pedeapsă una din greșelile pentru care se acordă o lovitură liberă directă, indiferent de locul în care se afla mingea în acel moment, cu condiția să fie în joc.

- **de la 9 m** : - se acordă o lovitură de pedeapsă de la **9 metri** când o echipă comite de-a lungul unei reprize **6 greșeli** (pentru care se acordă lovituri libere directe, cele indirecte nu se contorizează). De asemenea la fiecare greșeală care urmează(a 7-a , a 8-a s.a.m.d) se va acorda cate o lovitura de pedeapsa de la 9 metri.

Repunerea mingii în joc de la margine se va face cu *picioarul*, dar nu este permisă transmiterea acesteia direct în suprafața adversă de pedeapsă. Dacă este transmisă direct în suprafața de pedeapsă adversă, mingea va reveni echipei adverse, care va executa o lovitură liberă indirectă din propria suprafață de pedeapsă.

Legea 15. Repunerea de la margine cu picioarul

Dintr-o repunere de la margine cu picioarul **nu** se poate înscrie un gol direct.

Jucătorii echipei adverse trebuie să fie:

- pe terenul de joc
- la o distanță de cel puțin 5m de locul de unde se execută repunerea de la margine cu picioarul.

În momentul repunerii de la margine a mingii, executantul:

- are un picior pe linia de margine sau în afara terenului de joc;
- lovește mingea, care trebuie să fie statică, fie din locul în care a părăsit terenul de joc, sau din afara terenului la o distanță nu mai mare de 25 cm de acel punct;
- efectuează repunerea în decurs de **6 secunde** din momentul în care este pregătită să o facă (din momentul în care are mingea poziționată pe locul repunerii).

Dacă repunerea nu se face în decurs de 6 secunde, echipa adversă va beneficia de lovitură de la margine de pe același loc din care trebuia făcută repunerea de către prima echipă.

Legea 16. Degajarea de la poartă

Dintr-o degajare de la poartă **nu** se poate înscrie un gol direct.

- Mingea este aruncată cu **mâna** de către portarul echipei din apărare din orice punct al suprafeței de pedeapsă;

- Portarul echipei în apărare efectuează degajarea de la poartă în decurs de **6 secunde** din momentul în care este pregătit să o facă (din momentul în care are mingea poziționată pe locul repunerii).

- Mingea este în joc imediat ce a fost aruncată cu mâna, de către portarul echipei în apărare, direct în afara suprafeței de pedeapsă.

- Dacă degajarea de la poartă nu este executată în decurs **6 secunde**: se acordă o lovitură liberă indirect echipei adverse de pe linia suprafeței de pedeapsă din locul cel

mai apropiat de unde s-a comis greșeala (vezi Legea 13 – Locul executării loviturii libere).

Legea 17. Lovitura de la colț

Dintr-o lovitură de la colț se poate înscrie un gol direct, dar numai împotriva echipei adverse.

Mingea trebuie să fie în interiorul arcului de cerc cel mai apropiat de locul prin care mingea a depășit linia de poartă.

Jucătorii echipei adverse trebuie să fie pe terenul de joc la cel puțin 5 metri de arcul de cerc înainte ca mingea să fie în joc.

Executantul trebuie să efectueze lovitura în decurs de 6 secunde din momentul în care este pregătit să o facă (din momentul în care are mingea poziționată pe locul repunerii).

Dacă lovitura de colț nu este executată în decurs de 6 secunde se acordă o degajare de la poartă echipei adverse.

Dacă mingea este în joc și jucătorul executant o atinge a doua oară (altfel decât în mod voit cu mâinile) înainte ca aceasta să fi fost atinsă de un alt jucător se acordă o lovitură liberă indirect echipei adverse de pe locul în care s-a comis greșeala.

Art. 6. Sistem de desfășurare

În funcție de numărul echipelor înscrise, se va stabili sistemul de desfășurare.

Se vor forma grupe pe criteriul geografic, acestea urmând să joace între ele, pe terenul desemnat de forul organizator, urmând să se alcătuiască clasamentul final din grupă, după următoarele criterii:

1. Numărul de puncte obținute în toate jocurile disputate în grupă;
2. Rezultatul din întâlnirile directe dintre echipele în cauză;
3. Golaverajul realizat în toate meciurile jucate în grupă;
4. Numărul de goluri înscrise în aceste partide;

Dacă, pe baza criteriilor enunțate, două echipe din aceeași grupă, se vor afla la egalitate, departajarea și, implicit, ierarhizarea se va face astfel: - se vor executa lovituri de departajare de la **6 metri** între cele două echipe în cauză.

În caz de egalitate, la sfârșitul timpului regulamentar, echipa câștigătoare a jocurilor eliminatorii, va fi stabilită prin executarea loviturilor de departajare executate din punctul de pedeapsă (6 metri), fiecare echipă executând câte 3 lovituri de departajare. Dacă egalitatea persistă, se vor executa în continuare lovituri de departajare, câte 1 lovitură de fiecare echipă, până la realizarea departajării.

Art. 7. Condiții de participare în campionat

Participarea echipelor în campionat este admisă numai în condițiile în care cluburile au achitat taxa de participare în valoare de **200** de lei, să nu aibă restanțe financiare la AJF Sibiu.

Baremul de arbitraj și asistenta medicală vor fi achitate în mod egal de către ambele cluburi la finalul fiecărui joc pe baza facturii și chitanței emise de arbitri și asistentul medical.

Un club poate participa cu mai multe echipe care vor fi repartizate în serii diferite. În fazele superioare ale competiției un club nu poate participa cu mai multe echipe în aceeași grupă și nu poate să dispute jocuri între echipele clubului pentru acederea în fazele successive ale competiției. O echipă a clubului va fi

inlocuita de echipa cea mai bine clasata pe primul loc neeligibil. In aceasta situatie clubul poate reface tabelele cu jucatori.

Art. 8 – Retragerea din campionat, excluderea echipelor.

În cazul în care încursul desfășurării unui campionat, o echipă sau mai multe echipe se desfiinteaza, se retrag, sau sunt excluse din activitatea competitionala, se procedează conform prevederilor ROAF și Regulamentului Disciplinar.

Dacă una sau ambele echipe nu se prezintă la teren sau întârzie mai mult de 15 minute de la ora stabilită, arbitrul va fluiera sfârșitul jocului și va consemna în raportul de arbitraj situația respectivă, urmand a se aplica sanctiunile prevăzute de Regulamentul Disciplinar.

Neprezentarea la două jocuri din cadrul unei ediții de campionat, întârzierea la joc peste termenul regulamentar se sancționeaza cu excluderea din competiție, **iar echipa nu va avea drept de participare în ediția următoare de futsal.**

Dacă o echipă refuză să joace un meci sau să continue jocul care a început, ea va fi sancționată cu pierderea jocului prin forfait și scăderea a trei puncte din clasament la care se adaugă o penalitate sportivă de **200 lei/joc.**

Art. 10. Sistemul de atribuire a punctelor

Sistemul de atribuire a punctelor în faza grupelor este următorul:

- a. Joc câștigat - 3 puncte;
- b. Joc egal - 1 punct;
- c. Joc pierdut - 0 puncte.

Art. 11. Festivitate de premiere

Echipele calificate la faza finală (locurile I, II, III și IV) vor fi premiate cu diplome, medalii, mingi și cupe + premii individuale (cel mai bun portar, golgheter și cel mai tehnic jucător).

Art. 12. Dispoziții generale

Prezentul regulament se completează în mod corespunzător cu prevederile:

- a) Statutului AJF Sibiu, aprobat de Adunarea Generală.
- b) „Legile Jocului” – Fotbal în sală, adoptate de FIFA;
- c) Regulamentului de organizarea activității fotbalistice, în măsura în care dispozițiile acestuia nu sunt contrare dispozițiilor din prezentul regulament;
- d) Regulamentului privind statutul și transferul jucătorilor, în măsura în care dispozițiile acestuia nu sunt contrare dispozițiilor din prezentul regulament.
- e) Regulamentul disciplinar.